JVA ユニフォーム規程 詳解

加盟団体・カテゴリーで規程や取り扱いルールがある場合はそちらが優先します。

1 ユニフォーム規程（基本項目）
2 チーム名、都道府県名
3 選手番号
4 シャツネーム（個人名）
5 リベロプレーヤーのユニフォーム①
6 リベロプレーヤーのユニフォーム②
7 リベロプレーヤーのユニフォーム③
8 アンダーウェア
9 ユニフォーム広告
10 チェックリスト
11 スタッフの服装
12 問い合わせ窓口

2026年３月20日　公益財団法人日本バレーボール協会　競技委員会

JAPAN VOLLEYBALL ASSOCIATION

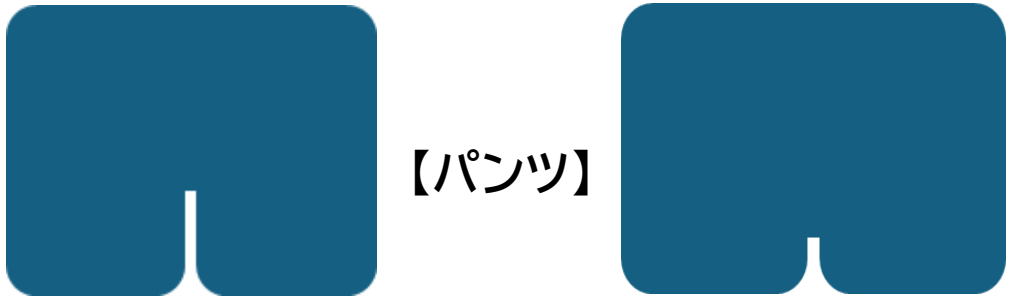
PASS IT FORWARD

1 ■ユニフォーム規程（基本項目）

【ゲームシャツ】前面

【ゲームシャツ】背面

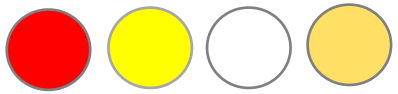
【パンツ】



【①メインカラー】
（ファーストカラー）
前面、背面でそれぞれ一番広い面積を占めている色
※2/3以上であること
※前面・背面それぞれで極端に配色の偏りがないこと

【②サブカラー】
（セカンドカラー）
複数色の場合、メインカラーでない色

【③サードカラー】
①②で使用していない色で
それぞれ同系色でない色



など

■必須項目
・チーム名
・選手番号

■任意項目
・マニュファクチャーロゴ
（JVA公認メーカーに限る）
・シャツネーム（個人名）
・都道府県名
・広告（要申請手続き）

改定

【ゲームシャツ】半袖・長袖・ノースリーブの混在は不可
2026年は移行期間とし、2027年4月完全実施
（但し、6人制種別のリベロについては、他の選手と異なっていてもよい）

2 ■チーム名

『チーム名または略称』は、中央にある選手番号から十分な間隔をあけて入れる。

MRS登録名		ABC電機stars
ユニフォーム　チーム名表記		
○	登録名称のまま	ABC電機stars
	略称	ABC
	略称	ABC stars
	略称	スターズ
×	登録名にない文字の追加	品川ABC
	登録名にない文字	品川

ゲームパンツにつける場合は裾部分のみ可

改定

ゲームパンツのチーム名位置について2026年は移行期間とし、2027年4月完全実施とします

サイド部分

背面・腰部

■都道府県名

・「都道府県名」は入れなくてもよい。
・「都道府県名」は「チーム名」より小さくする。
・「都道府県名」をつける位置は
①『袖部分』
　または
②『背部の襟元部分』のみとする。

3 ■選手番号

※字幅は2cm以上必要ですが、使う数字により始点・終点やカーブ・斜面部分等で、 2cmに満たない場合がありますが、番号を認識できる場合は可とします

■選手番号について(6人制・9人制共通)

	高校生以上		小・中学生	
	高さ	字幅	高さ	字幅
①シャツ胸部・中央	15cm以上	2cm以上	10cm以上	2cm以上
②シャツ背部・中央	20cm以上		15cm以上	

○
0123456789
0123456789
0123456789

×

中に線が入ることにより字幅2cmを満たしていても視認性が悪いため

○

①生地色と対照的であること
②チーム名、広告と近接しないこと
③キャプテンマークは選手番号と同様に生地色と対照的であること

×

縁取りを入れても文字の色が生地色と同系色で番号部分の視認性が悪いため不可です

○

生地色　ブルー系

選手番号
内側　白
縁取り　黄色

番号部分に縁取りを施しているが番号の色が生地色と対照的であるので可です。キャプテンマークに縁取りできない場合、マークは縁取りがなくても可

■ゲームパンツに
選手番号を入れる場合

	文字高さ	字幅
ゲームパンツ 前面(右または左)	4~6cm	1cm以上

4 ■シャツネーム（背部のみ）

ゲームシャツ**背部の上部中央**に、着用する選手の選手名または通称を表示してもよい。
（選手名の表示を認めていない種別を除く）
① 選手名を表示する場合、出場する選手全員が表示すること。
② 選手名のサイズは、高さ6～8cmとする。
③ 文字は、アルファベット横書きにより表記するものとする。
④ 表記は直線状または、肩の曲線に合わせたゆるやかな曲線状とする。

【シャツネームの位置】

○

×

選手個人名は、背部の上部中央
のみつけることができます。

【文字の大きさ】

○

×

文字高さが規定外のため不可
（文字数が少ない名前でも他の
選手と同等のフォントを使用）

5 ■リベロプレーヤーのユニフォーム①

リベロプレーヤーのユニフォームは、相手チーム、観客、レフェリーから見て明瞭に区別できるように、カラーやデザイン面に注意する必要があります。

【チームの他のプレーヤー】

【メインカラー】　黄色
【サブカラー】　青色

【メインカラー】　約70%
【サブカラー】　約30%

【リベロプレーヤー】

【メインカラー】　青色
【サブカラー】　黄色

左右や上下の2パターン切り替えのデザインで2系統の色しか使用していないため

※次ページもご覧ください

【メイン】　赤色
【サブ】　灰色

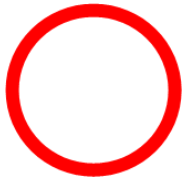
メインカラー、サブカラーともに使用していない色を採用

違うデザインを選びメインカラーを黄色と対照的な色を採用

【メイン】　黒色
【サブ】　黄色

【メイン】　赤色
【サブ】　黄色

未使用色をメインカラーとして使用し、デザインもシンプルで明瞭



使用済色をメインカラーにしているが、未使用色をサブカラーに使っているため

【メイン】　青色
【サブ】　赤色

6 ■リベロプレーヤーのユニフォーム②

すでに使用していたり、製作済のユニフォームについては、ゲームパンツのカラーを変えることにより、メインカラー比率を上げることで暫定的にご対応ください。
今後、新規にユニフォームを製作される際は、規定に沿った内容でご検討ください。

【リベロプレーヤー】

メインカラー　青色
サブカラー　黄色

【チームの他のプレーヤー】

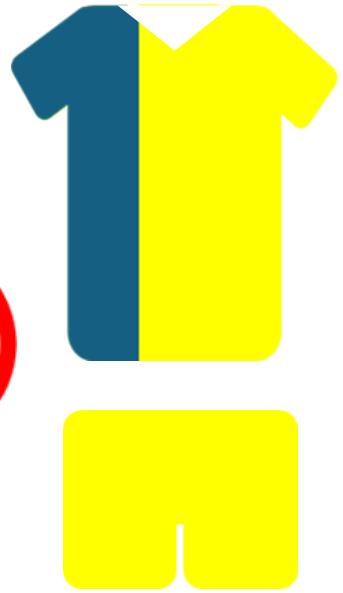
メインカラー　黄色
サブカラー　青色

このまま
ゲームシャツを
使用したい

【リベロプレーヤー】

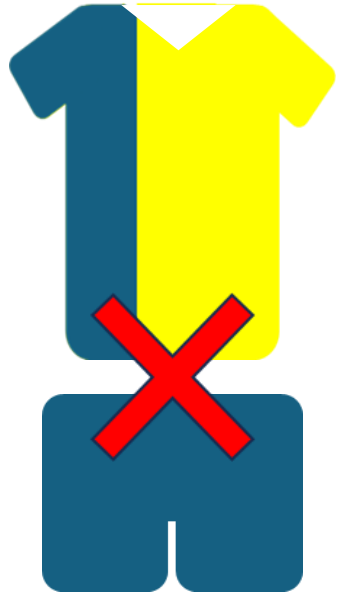
メインカラー　青色
の比率を上げる

【チームの他のプレーヤー】



メインカラー　黄色
の比率を上げる

【チームの他のプレーヤー】



メインカラー　黄色
の比率が下がるため

7 ■リベロプレーヤーのユニフォーム③

【リベロプレーヤー】

メインカラー青色
サブカラー　黄色

【チームの他のプレーヤー】

メインカラー　黄色
サブカラー　　青色

2系統の色で2種類※のユニフォームを作成する場合
（※メインユニフォームとサブユニフォーム）

①メインカラーの比率を約80%以上に引き上げる
②デザインをシンプルなものにする
③グラデーションなどを避ける

①②③全てを満たすことで試合で着用することが認められます。

【リベロプレーヤー】

【チームの他のプレーヤー】

8 ■アンダーウェア

【現状(2025年まで)】
アンダーウェアはユニフォームの袖や裾、首等からはみ出してはならない。ただし、プレーの動作によってユニフォームの下から見えてしまうことは故意に見せるものでない限り制限されない。

■チームの皆さまへ■
JVAが主催する全国大会および全国規模の大会においては、プロトコール(コート入場)からゲーム終了(コート退場)まで、公認企業の製品のマニュファクチャーロゴ(シューズは企業を連想させるライン等)の露出を許可しております。公認企業以外のマニュファクチャーロゴの露出は禁止しておりますので、ご理解の程、お願いいたします。

【改定(2026年以降)】

改定

アンダーウェアを着用する場合、アンダーウェアの一部がユニフォームの袖や裾、首等からはみ出していても良い。

①チームメンバー全員が着用する必要はないが、着用する場合は色を統一しなくてならない。また、アンダーウェアの形状は統一されていなくてよい。
②アンダーウェアの色はユニフォームのメインカラーと同色が望ましいが、ユニフォームの視認性・判別性を下げない色でも認められる。

9 ■ユニフォーム広告

※詳細は、競技要項内「ユニフォーム広告に関する規程」による
※「ユニフォーム広告申請書」を所属都道府県協会経由で使用開始日の1か月前までにJVAに申請を完了する

■広告面積　合計1,000㎠以内　ゲームシャツ、ゲームパンツにつける広告面積合計
■広告個数　制限しない

※広告内での最大のものが、チーム名表記面積を超えないこと
※広告は、「チーム名」「選手番号」と近接しないように配慮すること
※6人制の場合、リベロプレーヤーのユニフォームが他の選手と同一広告内容でなくても、申請・承認されたものであれば着用してもよい。また、リベロのみ広告のない（または、ある）ユニフォームを着用してもよい

10

■チェックリスト

■ゲームシャツ

メーカー		1	最新年度のJVA　公認メーカーであるか 日本バレーボール協会ホームページで確認できます https://www.jva.or.jp/jva/equipment/	
カラー／デザイン		2	メインとなるカラーがおよそ2/3を占めているか	
		3	視認性は悪くないか グラデーション、ストライプ、ボーダー、ドット柄など	
表記内容	チーム名	4	前面・背面のいずれか1か所または2か所についているか （中体連は1か所のみ　2か所禁止）	
		5	正しい位置にデザインされているか	
		6	チーム略称を付ける場合、正式チーム名を想起できるものか	
	選手番号	7	規定サイズを満たしているか	
		8	ゲームシャツのメインカラーの対照的な色となっているか	
		9	チームキャプテンのマークは付いているか	
	選手個人名	10	規定サイズを満たしているか	
		11	正しい位置にデザインされているか	
	広告（表記する場合）	12	「ユニフォーム広告申請書」の手続きを済ませているか	

■ゲームシャツ（6人制）リベロ用

カラー／デザイン	13	リベロ以外のプレーヤーと識別しやすいデザインとなっているか	
	14	リベロ以外と「同デザインで2色の入れ替えのみ」になっていないか	
		・上記条件を満たさない場合　下記のいずれかをご検討ください	
		①メインカラーの構成比を80%～90%程度に増やす	
		②チームの他の選手と異なる色のゲームパンツを着用する	
	15	チームの他のプレーヤーのゲームシャツのメインカラー及びサブカラー以外の第3番目、4番目のカラーを使用しているか	

11 ■スタッフの服装

（1）　ベンチスタッフはジャケットを着用するか、スタッフで統一された服装でなければならない。

（2）　部長や監督がジャケットを着用し、その他のスタッフが統一された服装であれば許可される。

（3）　統一された服装であっても、タンクトップのような形状のシャツ類、短パン、ハーフパンツは許可されない。

【補足1】 襟の有無は問わない。（Tシャツ等でも可）

【補足2】 ウェア公認メーカー以外のロゴの露出は禁止

改定

（4）　ベンチスタッフの着用する服装には最大5×4㎝または20㎠のマニファクチャーロゴを付けることができる。

（5）　スポンサー広告については、プレーヤーと同様な扱いとする。

（申請手続きが必要となります。）

12 ■問い合わせ窓口 メール: uniformcheck@jva.or.jp

メール件名:

ユニフォーム問合せ(都道府県名)(カテゴリー)(氏名)(JVA-ID)

【例】　ユニフォーム問合せ(東京都)(クラブ)(田中和男)(JVA00######)

・メール本文には電話番号も明記してください。
・ユニフォームのデザイン、画像等ありましたら添付してお送りください。

お問い合わせは、
①自チームのユニフォームについてのご相談
②ユニフォーム製作に関わる業者様、メーカー様からのご相談
③協会、連盟ご担当者が所属のチームへの指導・助言をするための
ご相談

のみを受け付けます。

『他チームのユニフォームの使用可否』について、
個人またはチームが問い合わせすることはできません。
また、③であっても、大会当日や前日のご相談には応じられません。

PASS IT FORWARD

Thank you!